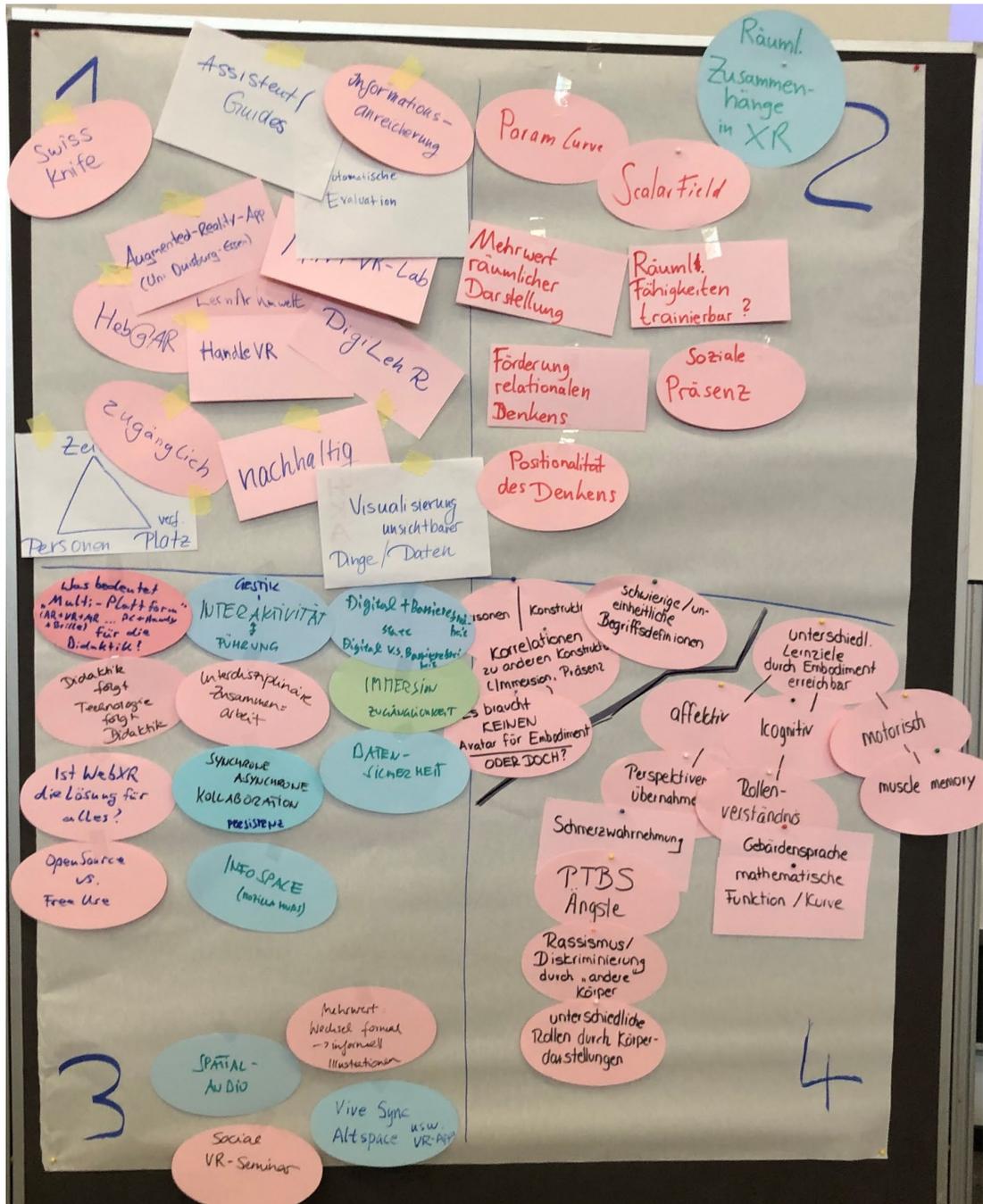


Dokumentation der Diskussionsergebnisse

des Workshops VR/AR-Learning am 12.09.2022



1. Simulation von schwierig darzustellenden Konzepten, prozedurales Wissen vermitteln, lange Wartezeiten verkürzen ...
2. Visualisierung
3. Multiuser-VR, kollaboratives Arbeiten
4. Embodiment